

ELEMENTOS NECESARIOS

- PC de Escritorio o Portátil con Windows XP, Vista, 7 (500MB Procesador de Disco Duro 1GHZ, Memoria RAM 512 MB).
- Proyector de PC o pantalla LCD
- Pared de color claro en sala con o sin iluminación.

INSTRUCCIONES DE TIRO

* Control de Armas

- Revisión del encare del arma (desde posición de alerta a posición de disparo o el movimiento de la funda de la pistola al blanco).
- Traslado de la puntería de un blanco a otro. Ayudará a mejorar el control del arma y a perfeccionar la técnica de desenfundado.

* Control del Disparador

- Revisa e identifica los errores al apretar el disparador (gatillo). Colocación de los dedos, disparo con suave tracción, empuñamiento.



¿Estás preparado?

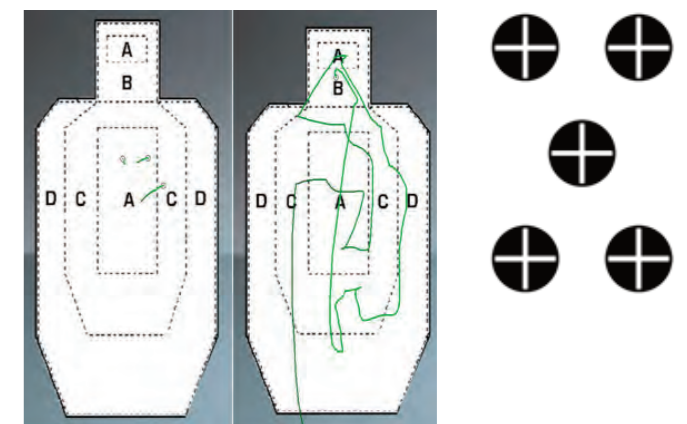
7.8.18 Simulador de tiro

FUERZAS DE SEGURIDAD

El sistema virtual de Tiro iMarksman, es un sistema de entrenamiento efectivo y asequible, que permite a los instructores desarrollar programas de entrenamiento para mejorar las habilidades del tirador, sin incrementar el coste por el consumo de munición.

El sistema iMarksman esta especialmente diseñado para instruir, al personal militar y de las fuerzas de seguridad, en dos aspectos fundamentales: la instrucción de tiro y de la escalada en el empleo de la fuerza para eliminar una amenaza (control momento del disparo y nivel de la respuesta).

Usando el MODO "iMarksmanship" el tirador podrá mejorar el control del arma y perfeccionar la técnica de desenfundado, revisando e identificando los errores al apretar el disparador (gatillo).



VENTAJAS

1. Ahorro de munición. Preparación del tirador para posterior instrucción en el campo de tiro y la ejecución de recorridos con fuego real.

2. Es un sistema portátil, requiere material mínimo para su instalación y puede utilizarse en espacios reducidos
3. No requiere de una sala oscura para su uso, funciona en iluminación regular.
4. Se puede usar con cualquier arma: Fusiles, subfusiles, pistolas, o replicas de airsoft.

ELEMENTOS



1 - Una maleta de transporte Pelican



3 - Dispositivo Laser de disparo en seco que se puede insertar en el cañón o recámara de un arma de fuego real. Existen diferentes opciones para los distintos tipos de armas de simulación.



2 - Una Cámara con sensor y Trípode



4 - iVest, diseñado para simular la dirección y fuerza de una bala real con el Sistema iMarksman Fuerzas de seguridad.



5 - El software iMarksman Fuerzas de Seguridad incluye , cerca de 142 blancos humanos de tamaño real vivos (los blancos hablan se dirigen al tirador) y 30 blanco regulares, 15 escenarios de vídeo y más de 20 secuencias de video "Script" (secuencias de comando).

- INSTRUCCIÓN EN EL USO DE LA FUERZA.

Fondos: se puede entrenar utilizando las imágenes de la zona que se patrulla, simplemente copiando las imágenes y pegándolas a la carpeta de "backgrounds" dentro de iMarksman

El "Modo aleatorio" le permitirá seleccionar fondos y un conjunto de objetivos. Los objetivos aparecen al azar (posición, de diferente tamaño y tiempo). Usted siempre podrá revisar el historial de tiro para ver la eficacia del tiro, el tiempo entre los disparos y el movimiento del arma de fuego durante el tiroteo.

El "Modo manual" le permitirá seleccionar fondos y un conjunto de objetivos. El instructor de tiro podrá controlar los objetivos (de posición y tiempo). Usted podrá revisar el historial de disparos, para ver la posición de tiro, el tiempo entre los disparos, y el movimiento de arma de fuego durante el enfrentamiento.

El "Modo "Script"" (de secuencia de comandos) le permite seleccionar los fondos y una serie de objetivos "fijos o móviles". El instructor podrá hacer que estos objetivos se mueven acercándose o alejándose del tirador.

Los objetivos tienen voz y se dirigen hablando al tirador. Cada objetivo tiene un área de impacto, que puede ser programado para recibir un determinado número de disparos antes de que el objetivo se considere abatido. El número de disparos que abaten al ejecutante también se puede programar

"Video script" (Guión del video): que le permite convertir un vídeo normal en un "vídeo de entrenamiento" sin ningún tipo de edición. Basta con copiar y pegar en la carpeta de destino iMarksman video. También puede usar un video realizado durante una patrulla y utilizarlo como un video de entrenamiento. El video se detiene después del primer disparo y, a partir de entonces, muestra la secuencia del resto de disparos.

"Video braching": (La ramificación de vídeo) le permitirá convertir un vídeo normal en un vídeo de entrenamiento sin ningún tipo de edición. Basta con copiar y pegar en la carpeta "iMarksman ramas". El vídeo no se detiene con el primer disparo. En el final del video podrá revisar el histórico con la posición de tiro

- SERVICIO TÉCNICO Y GARANTÍA



Servicio técnico online o telefónico, instalación, creación de un escenario.

Cámara y Laser, 2 años de garantía.

Software garantizado de por vida.

Devolución hasta 30 días si no esta satisfecho con el producto.